

La fin d'un mystère : Thalât existe !

La Compagnie des Semeurs est fière et heureuse d'annoncer à Sombre-Terre que ses recherches, initiées par Rusk, menées par Bran le Coureur et soutenues par la Compagnie de la Nuit-Horizon, ont enfin aboutit. Thalât, un Stallite jusqu'ici inconnu, et dont la rumeur a beaucoup parcouru les Haltes, a en effet été localisé au cœur du Grand Désert du Sahakral. D'après les premières informations, Thalât est un Stallite tout à fait particulier. Les Carnets de l'Obscur vous disent tout, absolument tout, sur cette découverte sensationnelle !

Plongeon dans la rumeur...

Rusk et la Compagnie des Semeurs, devant les rumeurs insistantes affirmant l'existence d'un Stallite dans le Sahakral, ont chargé Bran le Coureur, l'un des plus grands spécialistes du Désert, de collecter un maximum d'informations sur ce lieu qu'on appelait déjà Thalât.

Leurs recherches attestent de la place grandissante de ce nom dans l'imaginaire des Marcheurs ; miroir à fantasmes, Thalât est l'occasion d'une exhibition des désirs intimes des Sombre-Terriens, quant à l'existence d'une terre immaculée, non souillée par la présence du Shankr, où le Noir-Nuage se déchirerait lui-même devant la force d'âme de l'humanité et où il serait possible de reprendre le développement de celle-ci à zéro...

On s'aperçoit aussi que le confinement de Thalât dans la rumeur et le bruit invérifiable, permet de lui faire porter le chapeau de toutes sortes de machinations politiques, avérées, probables ou parfaitement absurdes. 'Thalât ? Une belle histoire inventée par Phénice pour remettre l'ancienne route de Sparta à l'honneur et prendre le contrôle d'Okhaen par la même occasion !' Ben voyons...

'Y'a des marcheurs Solariens qu'ont troqué de l'équipement avec des Adaptés sur la route Sparta-Nâh. Tiens toi bien, ils ont pu acheter des plantes inconnues et des fruits comme on en voit que dans la Pyramide des Mille Plaisirs de Nâh ! Bizarre non pour des Adaptés ?'

Dans une taverne de la Ville-Basse à Sparta

'C'que je sais, c'est que Sparta a longtemps été la chasse gardée de Phénice, alors que maintenant les coopérations entre Sparta et

Okhaen permettent plus d'autonomie pour Sparta. Du coup, les Phéniciens ont monté ces rumeurs pour encourager des recherches au nord de Sparta, sécuriser et élargir la route Phénice-Sparta et y lancer des locomobiles pour reprendre le contrôle politique de Sparta ; eh ouais, les machines peuvent pas passer dans ces foutus déserts ni dans le Chaudron des Enfers, au contraire de la route Sparta-Nâh. D'ailleurs, j'ai entendu dire qu'un avant-poste Phénicien a été construit sur la côte Solarienne, sur la route, et que d'autres seront construits dans le Chaudron.

J'vois çà d'ici : Les monstres de métal te feront la route jusqu'à la côte et puis hop, t'es escorté par l'armée phénicienne jusqu'au Plateau de Silice ! Moi j'y crois pas à ce nouveau Stallite...'

Un navigateur Nâhia.

'Tout l'monde sait que la route du centre de Solaria est assez sûre malgré sa longueur. Moi j'la connaît bien et j'sais pourquoi : Le Noir-Nuage est moins dense dans cette région et les éclaircies plus fréquentes. Un jour, on a été réveillé le matin par la lumière de trouées apparues dans la nuit ; ce jour là, on a pas marché, on est resté aux alentours pour chasser et profiter de la lumière, et ben la trouée a tenu bon toute la journée et la nuit suivante. Alors j'te l'dis : Thalât, c'est une supercherie lancée par des volveaux qui ont perdu la piste et qu'ont eu de la chance...'

Dans une taverne du 4^e Cercle à Okhaen

'Je pense que la cité existe, mais que ce n'est peut-être pas un Stallite, ou alors pas aussi

développé qu'on l'entend ici ou là... D'après ce que j'ai entendu, plusieurs caravanes phéniciennes vers Nâh ont croisé la Colonne Volante à des semaines et des semaines de route de Nâh. Or, il est bien connu que la Colonne est censée rôder à moins de cinq jours de Nâh, tout occupés qu'ils sont à punir les Nâhies pour une histoire de religion ; bizarre non ?

A mon avis, Thalât est tout simplement un refuge fixe pour la Colonne ! En effet, d'après ceux qui ont pu discuter avec la Colonne (celle-ci est plutôt amicale avec les Phéniciens), les nomades connaissent parfaitement les routes et oasis du désert environnant Nâh ; il est probable qu'ils connaissent aussi la partie occidentale du Grand Désert du Sahakral.'

Fahar Drunsen

'Attends ! Y'a des Marcheurs qui s'sont paumés à l'Ouest de la route Nâh-Sparta ; cinq jours de marche à cause d'une carte prise à l'envers. Y z'ont vu des Adaptés au fin fond du désert sur des créatures bizarres. Sauf que les types étaient habillés comme toi et moi, comme s'ils avaient des forges et des usines comme nous. En voyant la caravane, y se sont taillés et hop : Disparition totale, comme le type du cirque d'Orchaos. Si y nous craignent tant que ça, pourquoi y prennent le temps d'effacer leurs traces ? Et si y nous craignent pas, pourquoi y veulent pas causer avec nous ou nous voler nos marchandises ?

D'un autre côté, y paraît que Lucéphore a fait faire un détour à un de ses dirigeables en route vers Phénice pour prospecter un peu et qu'y z'ont rien vu.

Moi j'attends qu'un type monte une expédition dans le désert pour en avoir le cœur net ; et si j'attends trop, j'la monterai moi-même c't'expédition. T'en s'rais toi ?'

Un vieux routard Phénicien

'Ce peuple a survécu au Grand Cataclysme. Le Savoir Eternel de l'Age d'Or n'avait aucun secret pour eux ; grâce à cet héritage des anciens, ils avaient tout ce qui est nécessaire pour vivre confortablement, malgré l'aridité du Désert et l'hostilité de l'Obscur : Eau, nourriture et technologie de l'Avant. C'est pour cela qu'on ne

peut pas les trouver : ils ont le pouvoir de se dissimuler aux yeux de tous.

Mais au fil du temps et à cause de l'isolement, leur race s'est fatiguée et déformée ; leur savoir lui aussi s'est flétri et est devenu déviant : ils menèrent des expériences interdites afin d'échapper à la déchéance et à la mort. Leur forteresse est alors devenue une prison dans laquelle ils se terrèrent pour poursuivre leurs recherches. Inévitablement, ils ont fini par découvrir les arcanes de la mort et des démons...

Bientôt, ils utiliseront ce savoir merveilleux et terrifiant, et réveilleront les dieux oubliés et furieux qui dorment dans le sol de Sombre-terre. Chevauchant les Vers Cataclysmiques, ces divinités de pierre et de feu s'abattront sur nos Stallites et laveront la Terre de toute trace d'humanité.'

Un Prôneur sénile d'Okhaen

'Tout le monde connaît cette rumeur ; elle traîne un peu partout dans les bouches des Marcheurs qui s'aventurent un peu trop dans le Grand Désert du Sahakral... C'est marrant, parce qu'il en existe une autre à propos d'une cité perdue dans les sables : Ambar, la Cité d'Airain. Il y a plusieurs années de cela, des types sont allés à Ambar pour y faire Solaar sait quoi. Là-bas, personne ne sait ce qu'il s'est passé au juste, toujours est-il qu'ils se sont fait tanner le cuir. Perdus, ils ont erré dans le désert et ont miraculeusement retrouvé la route vers Phénice... Tu trouves pas le miracle un peu gros toi ? L'autre élément à retenir de cette histoire d'expédition vers Ambar, c'est qu'à ce qu'on dit, ces types ont découvert là-bas des technologies prodigieuses rescapées de l'Avant ; pourtant, personne ne les a vu ces technologies, et la position d'Ambar n'a pas été révélée...

L'hypothèse audacieuse est la suivante : Thalât se situe non loin d'Ambar, et les types dont je viens de parler sont tombés dessus lors de leur errance. Dès lors, la suite est facile à comprendre : Ils ont pu être recueillis et ont acheté des vivres et de l'eau en échange de leurs informations sur Ambar. Depuis, les gens de Thalât se sont mis à farfouiller dans le désert ; c'est là qu'on a commencé à les rencontrer, quand leurs recherches les ont amené à croiser nos routes balisées. Note bien que leur comportement à notre égard reste bizarre.

Quoiqu'il en soit, les gens de Thalât ont fini par localiser Ambar et l'ont pillé méthodiquement ; depuis, Thalât bénéficie de la fabuleuse technologie d'Ambar... A moins qu'Ambar et Thalât ne fassent tout simplement qu'une !

Un groupe de Marcheurs Phéniciens

Un Stallite en peau d'illusions, oui ! On entend tout et n'importe quoi à propos de Thalât. Que les Semeurs ont financé plein d'expéditions pour le trouver, que la Nuit-Horizon a lancé ses dirigeables au-dessus du Grand Désert du Sahakral, que Phénice, Sparta et Okhaen ont passé un accord commercial pour monter des Compagnies chargées d'élargir et d'exploiter la route du désert si Thalât est découverte... Foutreciel ! On est tous en train de se faire avoir

avec cette histoire : tu vas voir que d'ici quelques mois, on va apprendre que de plus en plus de types crèvent dans ce foutu désert en cherchant ce lieu. Si tous ces beaux messieurs planqués derrière leurs murailles croyaient vraiment à l'existence de Thalât, les recherches auraient été bien mieux financées et organisées que ce que dit la rumeur, on en aurait jamais rien su, Thalât aurait été trouvé à l'heure qu'il est et les routes seraient déjà officiellement ouvertes... Et dûment taxées ! De toutes façons, j'ai entendu que Nâh cherchait à ouvrir une route vers Okhaen en rejoignant la côte Sud Solarienne puis Sparta, pour contourner le désert. Si les deux Stallites font la course, c'est celui qui a la route la plus courte et la plus facile qui arrivera le premier et qui ramassera le magot.

Dans la Halte de la Providence, près de Drön.

...sur la piste de Thalât...

Ces rumeurs récoltées, il fallait lancer des recherches sérieuses pour définitivement statuer sur l'existence de Thalât. Une nouvelle fois, Bran le Coureur s'est attelé à la tâche et, accompagné d'une solide équipe de Marcheurs, a sillonné le Grand Désert du Sahakral pas à pas afin d'être sûr de ne pas rater la trouée de lumière.

Ce voyage long et dangereux a permis plusieurs approfondissements dans nos connaissances, fragmentaires il faut bien le reconnaître, sur cette région. Les écrits de Jorwell l'Erudit et de Yorek le Voyageur, notamment, ont ainsi pu être complétés et critiqués (ces éléments feront l'objet d'un article à paraître dans un prochain numéro des Carnets de l'Obscur).

Pour ce qui concerne Thalât proprement dit et les légendes qui tournent autour, nous avons confirmation de l'existence et de la relative fréquence d'un phénomène tout à fait inhabituel : Il est à présent avéré que le Noir-nuage se déchire spontanément dans ces régions et que ces déchirures peuvent parfois perdurer plusieurs jours. L'origine de ce phénomène est inconnue, mais le fait est là et devrait être étudié en détail dans les années à venir.

Par ailleurs, Bran et son équipe rapportent l'étrange sensation d'être épiés, sans pouvoir

donner d'explication à cela. Il semblerait que le voyage a été particulièrement éprouvant mentalement, au point d'affaiblir significativement les nerfs de ces hommes qui sont pourtant tous de vieux routards totalisant chacun plusieurs milliers de jours de marche à leur actif. Une chose est sûre, si le Désert est déjà un milieu difficile, le Sahakral est certainement le pire d'entre eux ; sans les déchirures du Noir-nuage et la température relativement clémente qui règne en Solaria, nul doute qu'il s'agirait d'un enfer qui n'aurait rien à envier aux pires Marais ou à certaines Mortezones.

Pour conclure sur cette expédition, précisons qu'elle n'a pas atteint son but : Thalât n'a pas pu être localisé par Bran. Cependant, les informations géographiques tout à fait exceptionnelles collectées ont permis de cartographier assez précisément le Grand Désert du Sahakral. Cette demie victoire peut sembler amère, mais elle a permis de passer à l'étape de recherche suivante, par la voie des airs. En effet, nous l'annonçons et le confirmons : si Bran a échoué, Thalât existe bel et bien et a été localisé de manière précise grâce aux informations de Bran et à la collaboration de la Compagnie de la Nuit-Horizon...

...dans le désert et par les airs.

Il faut savoir qu'au moment de la préparation de l'expédition de Bran, des négociations avaient été menées entre la Compagnie des Semeurs et celle de la Nuit-Horizon, afin que l'expédition soit aéroportée pour faciliter les recherches. A l'époque, la Nuit-Horizon n'avait encore pas beaucoup de dirigeables et ses préoccupations ne recoupaient pas l'idée de la recherche de Thalât, jugée bien trop hasardeuse. L'idée fut donc abandonnée.

Pendant que Bran et son équipe parcouraient le Sahakral, travail qui a pris une année et demie, la flotte de la Nuit-Horizon s'est considérablement agrandie et peu après que Bran ait fait parvenir son article définitif aux Carnets de l'Obscur, en vertu d'un accord entre les deux Compagnies, cet article fut transmis à Lucéphore, à Portail. A réception de la carte, un prototype de dirigeable appartenant au Capitaine Nako Shimbue devait faire la route Okhaen-Phénice pour son voyage inaugural. Lucéphore demanda au Capitaine Shimbue de faire des investigations dans le désert en tenant compte de ces informations.

Après une semaine de recherches sur les sites laissés de côté par Bran, le Capitaine Shimbue et son équipage localisèrent une trouée de lumière dans le désert, sous laquelle vit un peuple plutôt accueillant. Le Capitaine Shimbue ayant des projets personnels urgents, elle a préféré ne pas s'éterniser, mais a pu prendre quelques contacts et s'assurer que les Marcheurs seraient bien accueillis. Une fois ces informations transmises à Che Manego, celui-ci les transmit à la Compagnie des Semeurs pour publication dans les Carnets de l'Obscur en complément de l'enquête de Bran...

Il est bien évident que les coordonnées exactes de Thalât, ainsi que les informations récoltées par Bran, ne sauraient être révélées dans ces pages pour plusieurs raisons distinctes :

Tout d'abord, une fois connue la position de Thalât, les forces Shankr risqueraient de l'attaquer. En effet, Thalât est un Stallite peu urbanisé et peu protégé : sa chute ne ferait aucun doute s'il était pris d'assaut et il est donc impératif d'assurer rapidement le développement de défenses solides avant d'envisager de publier sa position.

Ensuite, on a vu au travers des rumeurs présentées en première partie que la position de Thalât, en plein dans le Grand Désert du Sahakral, est susceptible d'en faire la cible de visées politiques et économiques à grande échelle. La Compagnie des Semeurs refuse de plonger sans précautions cette paisible communauté dans un maelström de tensions et veut s'assurer que ce Stallite pourra faire face à la complexité du monde extérieur, ne pas être le jouet des ambitions des uns et des autres et être en mesure d'assurer son indépendance politique. Dans cette même idée, au moment où cet article part sous presse, on ne sait pas si les rumeurs concernant Ambar sont avérées et quelle est la proximité géographique de ces deux sites, mais si ces rumeurs venaient à être confirmées, cela aggraverait encore le problème...

Mais qu'on ne se méprenne pas : Thalât existe et une expédition est d'ors et déjà en cours de montage pour la connecter au reste du monde. Cependant, il est hors de question de le faire sans prendre préalablement toutes les précautions qui pourraient s'avérer nécessaires, car sur ces questions, la morale ne saurait être bafouée.